



# ITE

## INTEGRATION THROUGH EDUCATION

### ANEXO 6




#### *Instrucciones para el juego*

### Board Game “Your Rights”

#### - Instrucciones -

Todos los jugadores estarán ubicados alrededor del tablero de juego. Comience el grupo donde está el jugador más joven. Si hay dos o más jugadores jóvenes en diferentes grupos, con la misma edad; luego, tirarán un dado una vez y quien obtenga el puntaje más alto será el primero. Los giros serán guiados en el sentido de las agujas del reloj.

Durante el juego, encontrarás cajas que te guiarán a través de rampas y escaleras hacia otras cajas. También encontrarás cuadros marcados con imágenes llamadas "Pregunta" o "Prueba" (desafíos). Entonces, cada vez que el peón cae en la casilla marcada con:

Chutes	El peón debe deslizarse hacia la casilla inferior.
Ladders	El peón debe subir al cuadro superior.
 Try-Out	El jugador que hizo rodar el dado elegirá una carta sobre los Derechos del niño, con la misma imagen, y la leerá en voz alta. Luego, este jugador con su grupo tendrá dos minutos para discutir cómo completará el desafío. Cuando cumplas el desafío, ¡recibirás tu medalla!
 Question	El jugador que hizo rodar el dado elegirá una carta sobre los Derechos del niño, con la misma imagen, y la leerá en voz alta. Luego, este jugador con su grupo tendrá un minuto para discutir cómo responderá la pregunta. Si respondes la pregunta correctamente, ¡recibirás tu medalla!
	Parece que has olvidado a tu mascota. Espera un turno! ¡Recuerda que los animales también son seres vivos y necesitan tu cuidado!



# ITE

INTEGRATION THROUGH EDUCATION

El grupo que llegue primero a la casilla 50 (el mundo rodeado de niños) ganará, siempre y cuando hayan respondido las preguntas correctamente y hayan completado todos los desafíos del juego.

-Reglas-

Todos los jugadores participarán en el juego y se turnarán para tirar el dado.

- Cuando el grupo selecciona una pregunta o una tarjeta de prueba, todos sus miembros discutirán entre ellos la respuesta o la acción a realizar.
- Puede usar todo el espacio que tiene disponible para esta actividad y usar toda su imaginación.
- Los grupos no podrán comunicarse con otros grupos para preguntar sobre las respuestas o las acciones a realizar.
- ¡Buena suerte!